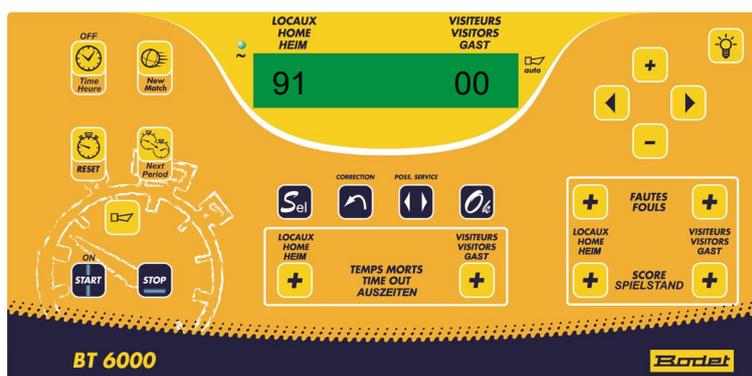


Pupitre principal



Démarrage / Arrêt du pupitre principal

- 1/ Brancher l'alimentation sur le pupitre principal.
- 2/ Appuyer sur la touche .
- 2/ A la fin du match, débrancher l'alimentation du pupitre pour arrêter le pupitre.

Choix du sport

- 1/ Sélection du sport avec les touches  .
- 2/ Validation du sport avec la touche .
- 3/ Sélection du type de réglage avec les touches  .
- 4/ Validation du type de réglage avec la touche .

Chronomètre

- 1/ Pour démarrer le chronomètre, appui bref sur la touche .
- 2/ Pour arrêter le chronomètre, appui bref sur la touche .

Relancer un nouveau match

- 1/ Pour relancer un nouveau match, appuyer sur la touche  pendant 3 secondes. Puis sélectionner le type de match.

Klaxon

- 1/ Appui sur la touche . Durée de l'appui = Durée de la sonnerie.

Scores

- 1/ Pour incrémenter les points de l'équipe Loc ou Visit, appui sur la touche  SCORE  de l'équipe concernée.

Temps morts

- 1/ Appui sur la touche  TEMPS MORTS TIME OUT  de l'équipe concernée.

Faute / Pénalité

- 1/ Appui sur la touche  FAUTES FOULS  de l'équipe concernée.

Correction

- 1/ Appui sur la touche .
- 2/ Appui sur la touche correspondant à l'information à changer jusqu'à la valeur souhaitée. Touches possibles :
 -  : pour revenir à une période de jeu précédente.
 -  SCORE  : pour retirer des points aux scores des équipes.
 -  FAUTES FOULS  : pour retirer des fautes au cumul fautes des équipes.
 -  TEMPS MORTS TIME OUT  : pour retirer des attribution de temps morts aux équipes.
- 3/ Dès la correction terminée, appui sur la touche  pour revenir en mode normal.

